NAME

GESINNUNG

BERUF
Betrüger

STUFE 0

EP 0

TP 3 (3)

RK 10

R 0

Z 0

W -1

ST	15	1
GE	10	0
AU	9	0
PE	8	-1
IN	15	1
GL	11	0

KAMPF
Dolch (1W4)

AUSRÜSTUNG
Hochwertiger Mantel
Laterne 10 GM
36 KM

NOTIZEN

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Der zerbrochene Stern: Patzer** (0)

NAME

GESINNUNG

BERUF
Waise

STUFE 0

EP 0

TP 4 (4)

RK 11

R +1

Z 0

W +2

ST	6	-1
GE	13	1
AU	11	0
PE	16	2
IN	10	0
GL	9	0

KAMPF
Knüppel (1W4)

AUSRÜSTUNG
Stoffpuppe
Sack, groß 12 KM
34 KM

NOTIZEN

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Schutzengel: Rettungswürfe, um Fallen zu entkommen (0)

NAME

GESINNUNG

BERUF
Halblinggeldverleiher

STUFE 0

EP 0

TP 2 (2)

RK 10

R 0

Z -2

W 0

ST	15	1
GE	9	0
AU	5	-2
PE	9	0
IN	7	-1
GL	10	0

KAMPF
Kurzschwert (1W6)

AUSRÜSTUNG
5 GM, 10 SM, 200 KM
Fackel 1 KM
25 KM

NOTIZEN
Dunkelsicht, Bewegungsrate 6m

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Rechtschaffenes Herz: Unheiliges-vertreiben-Würfe (0)

NAME

GESINNUNG

BERUF
Elfischer Gelehrter

STUFE 0

EP 0

TP 3 (3)

RK 9

R -1

Z -1

W 0

ST	12	0
GE	7	-1
AU	8	-1
PE	10	0
IN	9	0
GL	9	0

KAMPF
Dolch (1W4)

AUSRÜSTUNG
Pergament und Schreibfeder
Feuerstein und Stahl
15 KM
36 KM

NOTIZEN
Reagiert empfindlich auf Eisen, geschärfte Sinne

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Überlebender der Pest: Magische Heilung* (0)