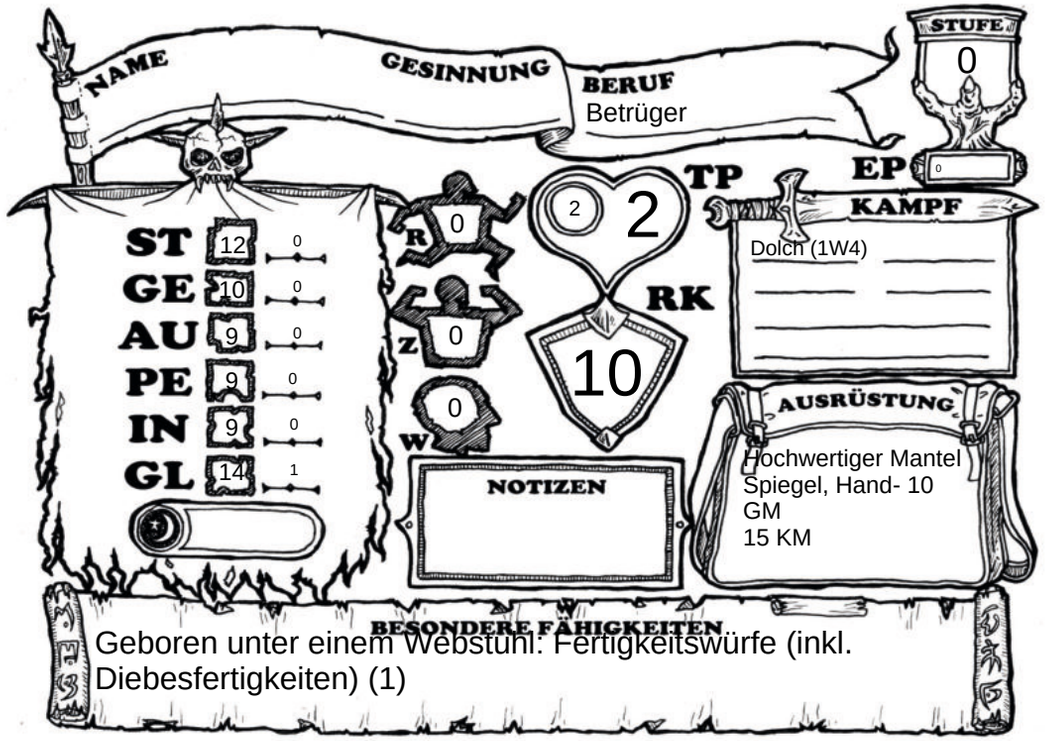
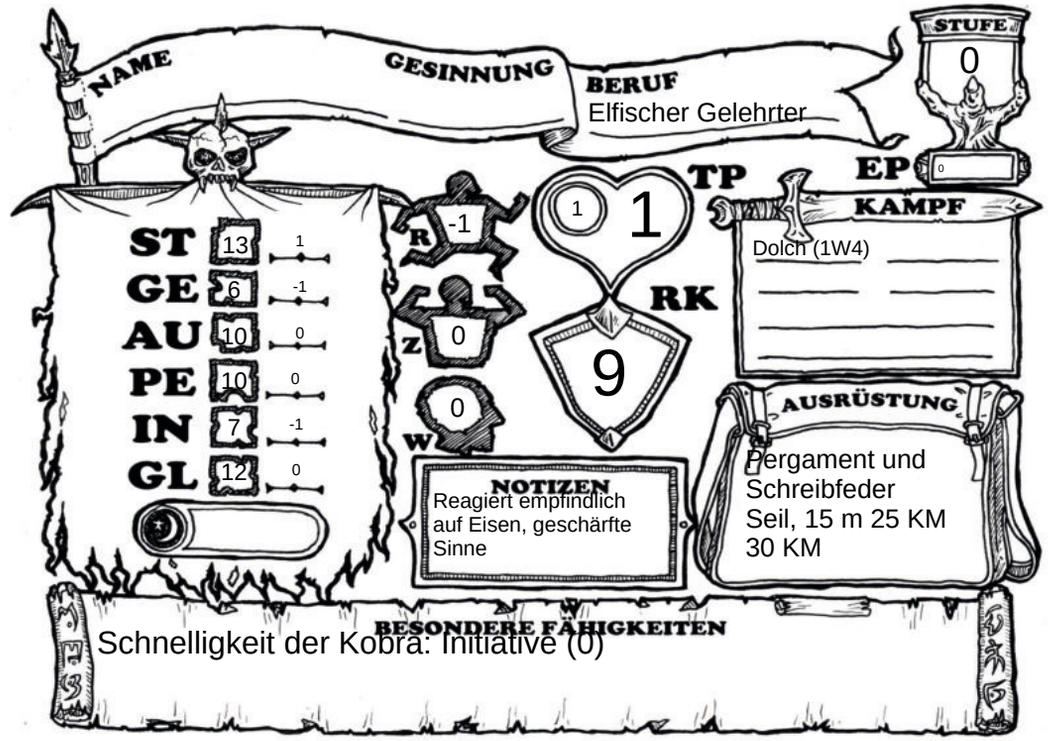
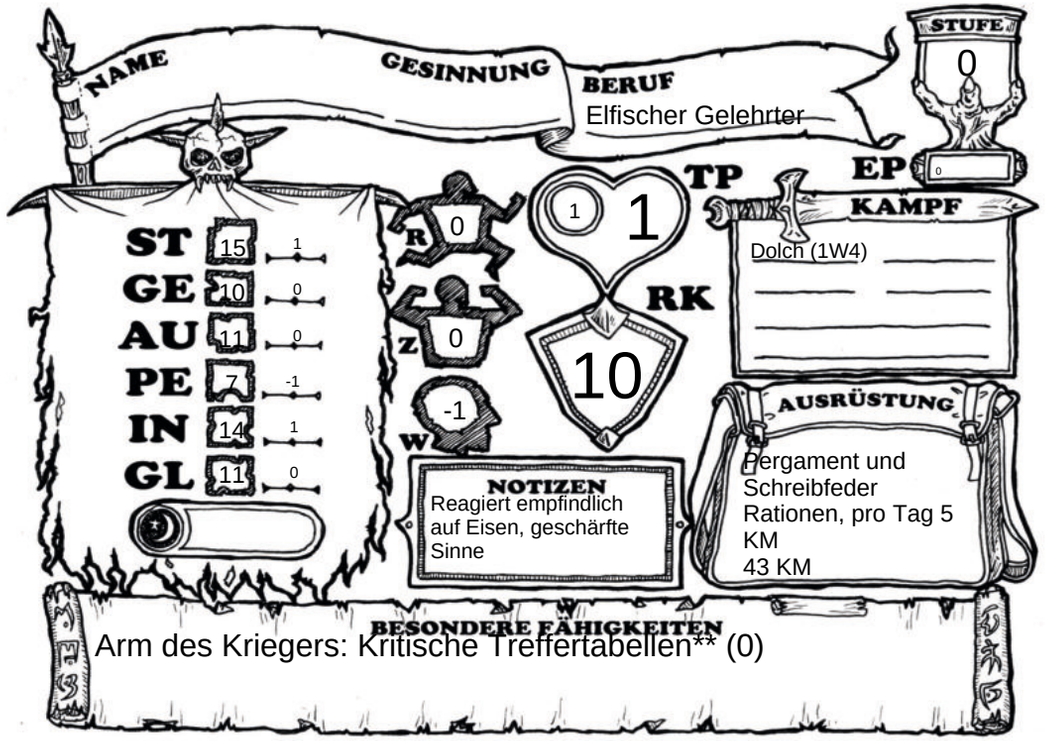
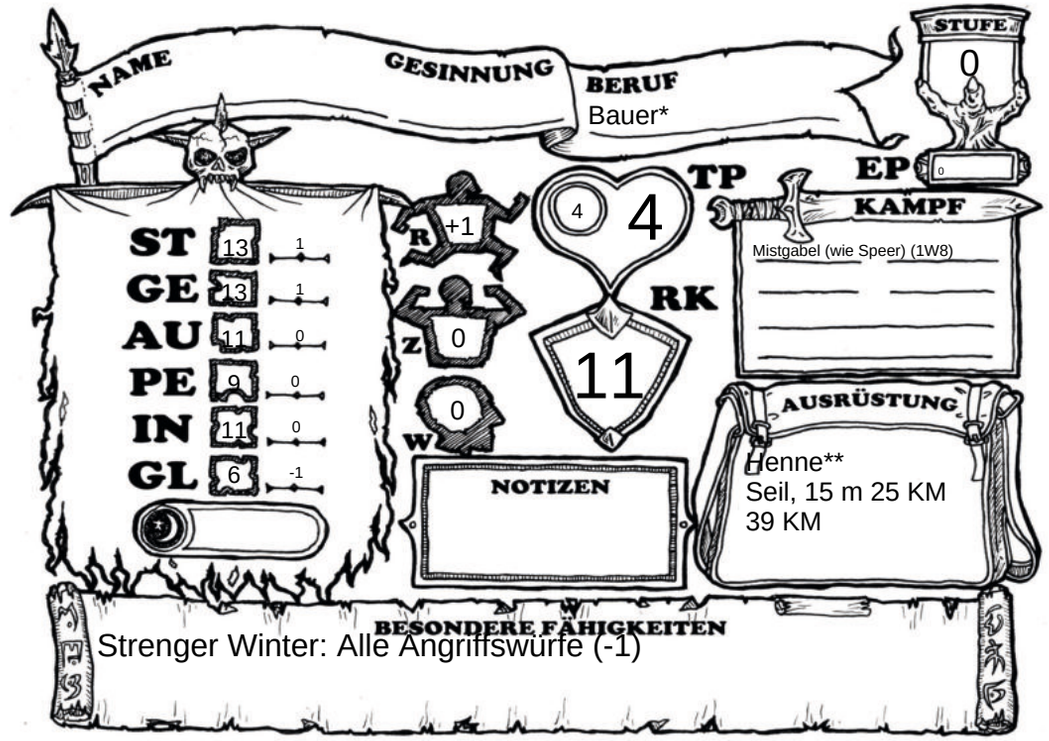

NAME
GESINNUNG
BERUF
Betrüger
STUFE
0
TP
EP
2
2
RK
10
KAMPF
Dolch (1W4)
ST 12 0
GE 10 0
AU 9 0
PE 9 0
IN 9 0
GL 14 1
R 0
Z 0
W 0
NOTIZEN
AUSRÜSTUNG
Hochwertiger Mantel
Spiegel, Hand- 10
GM
15 KM
BESONDERE FÄHIGKEITEN
Geboren unter einem Webstuhl: Fertigkeitswürfe (inkl. Diebesfertigkeiten) (1)


NAME
GESINNUNG
BERUF
Elfischer Gelehrter
STUFE
0
TP
EP
1
1
RK
9
KAMPF
Dolch (1W4)
ST 13 1
GE 6 -1
AU 10 0
PE 10 0
IN 7 -1
GL 12 0
R -1
Z 0
W 0
NOTIZEN
Reagiert empfindlich auf Eisen, geschärfte Sinne
AUSRÜSTUNG
Pergament und Schreibfeder
Seil, 15 m 25 KM
30 KM
BESONDERE FÄHIGKEITEN
Schnelligkeit der Kobra: Initiative (0)


NAME
GESINNUNG
BERUF
Elfischer Gelehrter
STUFE
0
TP
EP
1
1
RK
10
KAMPF
Dolch (1W4)
ST 15 1
GE 10 0
AU 11 0
PE 7 -1
IN 14 1
GL 11 0
R 0
Z 0
W -1
NOTIZEN
Reagiert empfindlich auf Eisen, geschärfte Sinne
AUSRÜSTUNG
Pergament und Schreibfeder
Rationen, pro Tag 5 KM
43 KM
BESONDERE FÄHIGKEITEN
Arm des Kriegers: Kritische Treffertabellen** (0)


NAME
GESINNUNG
BERUF
Bauer*
STUFE
0
TP
EP
4
4
RK
11
KAMPF
Mistgabel (wie Speer) (1W8)
ST 13 1
GE 13 1
AU 11 0
PE 9 0
IN 11 0
GL 6 -1
R +1
Z 0
W 0
NOTIZEN
AUSRÜSTUNG
Henne**
Seil, 15 m 25 KM
39 KM
BESONDERE FÄHIGKEITEN
Strenger Winter: Alle Angriffswürfe (-1)