NAME

GESINNUNG

BERUF
Sklave

STUFE 0

EP 0

ST	8	-1
GE	14	1
AU	9	0
PE	9	0
IN	12	0
GL	14	1

R +1

Z 0

W 0

TP 3 / 3

RK 11

KAMPF
Knüppel (1W4)

AUSRÜSTUNG
Seltsam aussehender Stein
Rationen, pro Tag 5 KM
36 KM

NOTIZEN

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Geboren auf dem Schlachtfeld: Schadenswürfe (1)

NAME

GESINNUNG

BERUF
Elfischer Gelehrter

STUFE 0

EP 0

ST	13	1
GE	7	-1
AU	7	-1
PE	11	0
IN	12	0
GL	13	1

R -1

Z -1

W 0

TP 2 / 2

RK 9

KAMPF
Dolch (1W4)

AUSRÜSTUNG
Pergament und Schreibfeder
Sack, groß 12 KM
38 KM

NOTIZEN
Reagiert empfindlich auf Eisen, geschärfte Sinne

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Von Wölfen aufgezogen: Unbewaffnete Angriffswürfe (1)

NAME

GESINNUNG

BERUF
Seiler

STUFE 0

EP 0

ST	12	0
GE	11	0
AU	9	0
PE	9	0
IN	10	0
GL	15	1

R 0

Z 0

W 0

TP 4 / 4

RK 10

KAMPF
Messer (wie Dolch) (1W4)

AUSRÜSTUNG
Seil, 30 m
Sack, groß 12 KM
35 KM

NOTIZEN

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Der zerbrochene Stern: Patzer** (1)

NAME

GESINNUNG

BERUF
Imker

STUFE 0

EP 0

ST	8	-1
GE	13	1
AU	10	0
PE	8	-1
IN	12	0
GL	12	0

R +1

Z 0

W -1

TP 4 / 4

RK 11

KAMPF
Stab (1W4)

AUSRÜSTUNG
Honigtopf
Rationen, pro Tag 5 KM
27 KM

NOTIZEN

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Vogelgesang: Anzahl an Sprachen (0)