NAME

GESINNUNG

BERUF Schmuggler

STUFE 0

EP 0

TP 6 6

ST	11	0
GE	9	0
AU	16	2
PE	15	1
IN	6	-1
GL	9	0

R 0

Z +2

W +1

RK 10

KAMPF

Schleuder (1W4)

NOTIZEN

AUSRÜSTUNG

Wasserdichter Sack
Diebeswerkzeug 25 KM
31 KM

BESONDERE FÄHIGKEITEN

Geboren unter einem Webstuhl: Fertigkeitswürfe (inkl. Diebesfertigkeiten) (0)

NAME

GESINNUNG

BERUF Imker

STUFE 0

EP 0

TP 1 1

ST	14	1
GE	9	0
AU	11	0
PE	9	0
IN	7	-1
GL	15	1

R 0

Z 0

W 0

RK 10

KAMPF

Stab (1W4)

NOTIZEN

AUSRÜSTUNG

Honigtopf
Wasserschlauch 5 SM
19 KM

BESONDERE FÄHIGKEITEN

Geboren unter einem Webstuhl: Fertigkeitswürfe (inkl. Diebesfertigkeiten) (1)

NAME

GESINNUNG

BERUF Schmuggler

STUFE 0

EP 0

TP 3 3

ST	8	-1
GE	16	2
AU	11	0
PE	8	-1
IN	15	1
GL	9	0

R +2

Z 0

W -1

RK 12

KAMPF

Schleuder (1W4)

NOTIZEN

AUSRÜSTUNG

Wasserdichter Sack
Feuerstein und Stahl
15 KM
28 KM

BESONDERE FÄHIGKEITEN

Schnelligkeit der Kobra: Initiative (0)

NAME

GESINNUNG

BERUF Halblingfärber

STUFE 0

EP 0

TP 3 3

ST	14	1
GE	12	0
AU	10	0
PE	11	0
IN	10	0
GL	12	0

R 0

Z 0

W 0

RK 10

KAMPF

Stab (1W4)

NOTIZEN

Dunkelsicht,
Bewegungsrate 6m

AUSRÜSTUNG

Stoff, 3 m
Kette, 3 m 30 GM
31 KM

BESONDERE FÄHIGKEITEN

Der tobende Sturm: Zauberschaden (0)