

NAME _____ GESINNUNG _____ BERUF Knappe

STUFE 0

TP 4 EP 0

KAMPF Langschwert (1W8)

ST 7 -1
GE 4 -2
AU 10 0
PE 10 0
IN 10 0
GL 13 1

R -2
Z 0
W 0

4 4
RK 8

AUSRÜSTUNG
Stahlhelm
Sack, klein 8 KM
54 KM

NOTIZEN

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Wildes Kind: Geschwindigkeit (jedes +1/1 = +1,5 m/1,5 m) (1)

NAME _____ GESINNUNG _____ BERUF Gildenbettler

STUFE 0

TP 4 EP 0

KAMPF Schleuder (1W4)

ST 13 1
GE 9 0
AU 11 0
PE 8 -1
IN 15 1
GL 10 0

R 0
Z 0
W -1

4 4
RK 10

AUSRÜSTUNG
Krücken
Sack, klein 8 KM
21 KM

NOTIZEN

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Der Versuchung widerstanden: Willenskraftwürfe (0)

NAME _____ GESINNUNG _____ BERUF Bauer*

STUFE 0

TP 2 EP 0

KAMPF Mistgabel (wie Speer) (1W8)

ST 11 0
GE 5 -2
AU 10 0
PE 14 1
IN 7 -1
GL 8 -1

R -2
Z 0
W +1

2 2
RK 8

AUSRÜSTUNG
Henne**
Hammer, klein 5
SM
20 KM

NOTIZEN

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Geboren auf dem Schlachtfeld: Schadenswürfe (-1)

NAME _____ GESINNUNG _____ BERUF Wagner

STUFE 0

TP 2 EP 0

KAMPF Knüppel (1W4)

ST 16 2
GE 6 -1
AU 12 0
PE 14 1
IN 9 0
GL 12 0

R -1
Z 0
W +1

2 2
RK 9

AUSRÜSTUNG
Schubkarre***
Truhe, leer 2 GM
36 KM

NOTIZEN

BESONDERE FÄHIGKEITEN
Der Bulle: Angriffswürfe im Nahkampf (0)