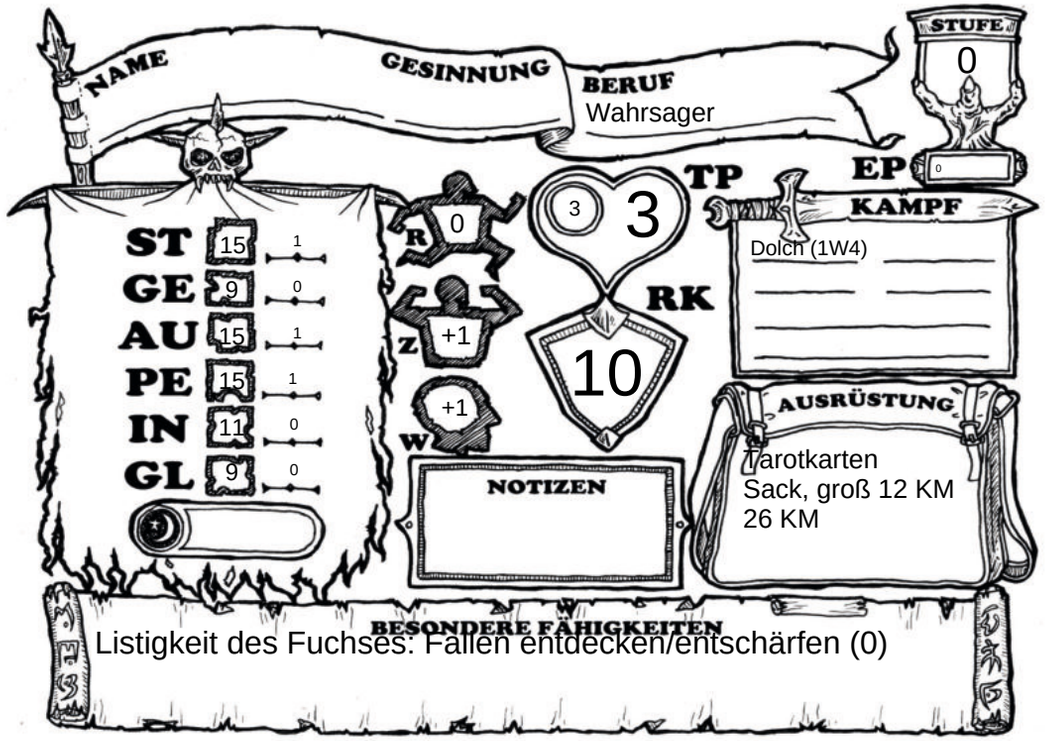
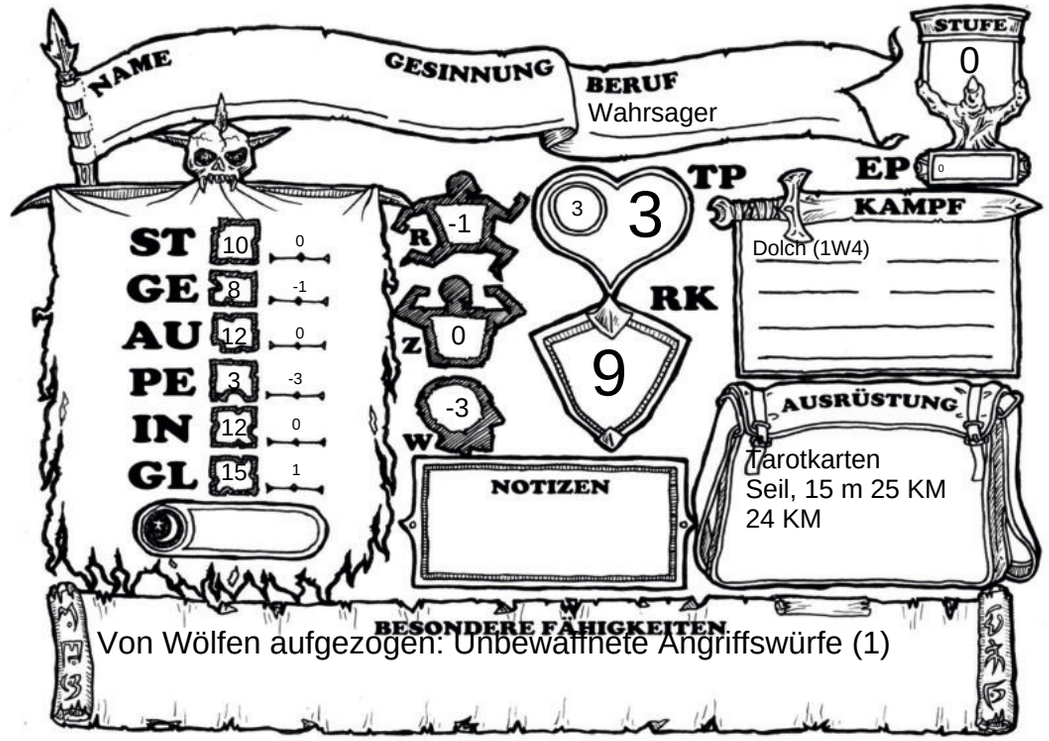
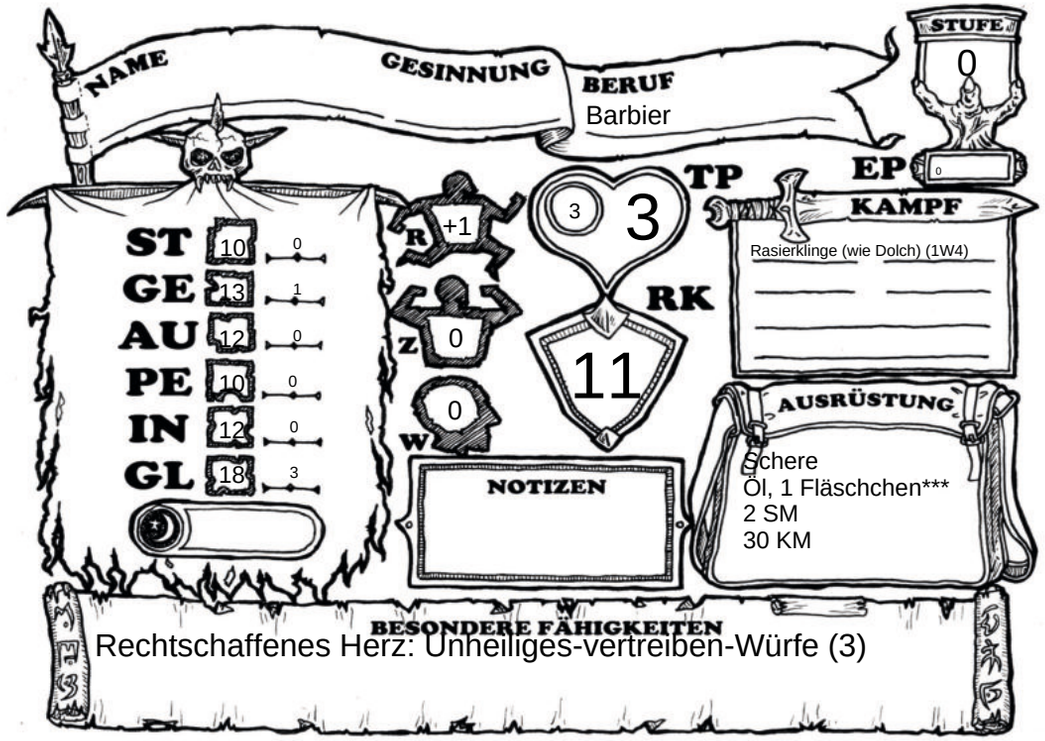
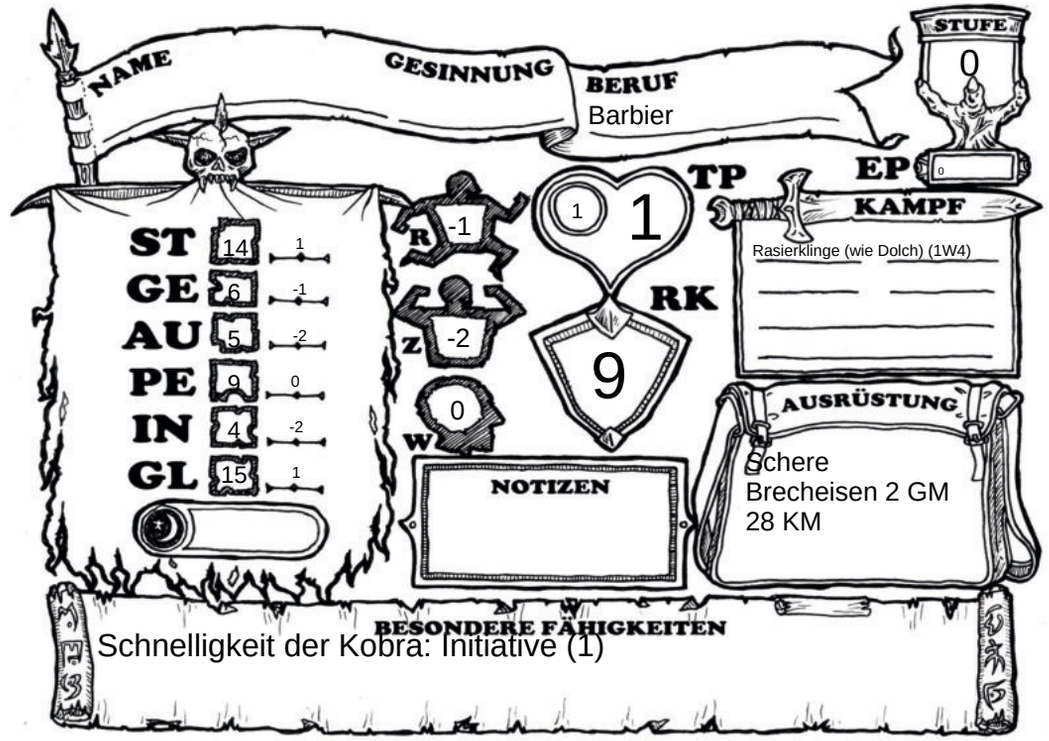

NAME
GESINNUNG
BERUF
Wahrsager
STUFE
0
TP
3
3
EP
0
KAMPF
Dolch (1W4)
ST 15 1
GE 9 0
AU 15 1
PE 15 1
IN 11 0
GL 9 0
R 0
Z +1
W +1
RK
10
NOTIZEN
AUSRÜSTUNG
Tarotkarten
Sack, groß 12 KM
26 KM
BESONDERE FÄHIGKEITEN
Listigkeit des Fuchses: Fallen entdecken/entschärfen (0)


NAME
GESINNUNG
BERUF
Wahrsager
STUFE
0
TP
3
3
EP
0
KAMPF
Dolch (1W4)
ST 10 0
GE 8 -1
AU 12 0
PE 3 -3
IN 12 0
GL 15 1
R -1
Z 0
W -3
RK
9
NOTIZEN
AUSRÜSTUNG
Tarotkarten
Seil, 15 m 25 KM
24 KM
BESONDERE FÄHIGKEITEN
Von Wölfen aufgezogen: Unbewaffnete Angriffswürfe (1)


NAME
GESINNUNG
BERUF
Barbier
STUFE
0
TP
3
3
EP
0
KAMPF
Rasierklinge (wie Dolch) (1W4)
ST 10 0
GE 13 1
AU 12 0
PE 10 0
IN 12 0
GL 18 3
R +1
Z 0
W 0
RK
11
NOTIZEN
AUSRÜSTUNG
Schere
Öl, 1 Fläschchen***
2 SM
30 KM
BESONDERE FÄHIGKEITEN
Rechtschaffenes Herz: Unheiliges-vertreiben-Würfe (3)


NAME
GESINNUNG
BERUF
Barbier
STUFE
0
TP
1
1
EP
0
KAMPF
Rasierklinge (wie Dolch) (1W4)
ST 14 1
GE 6 -1
AU 5 -2
PE 9 0
IN 4 -2
GL 15 1
R -1
Z -2
W 0
RK
9
NOTIZEN
AUSRÜSTUNG
Schere
Brecheisen 2 GM
28 KM
BESONDERE FÄHIGKEITEN
Schnelligkeit der Kobra: Initiative (1)